

『2026 SCX NEXT 청년 스마트건설 AI 랩』 공 고 문

국토교통부가 주최하는 「2026 스마트건설·안전·AI 엑스포」에서는 청년이 스마트건설 현장의 실제 문제를 이해하고, 생성형 AI를 활용해 실행 가능한 해결방안을 제안하는 「2026 SCX NEXT 청년 스마트건설 AI 랩」을 개최합니다.

건축·토목·안전·도시·기계·AI·데이터 등 관련 분야 대학생·대학원생 및 만 39세 이하의 청년 기술인을 대상으로 사전 온라인 프로젝트와 현장 집중미션을 연계한 프로젝트형 경연을 운영하오니, 스마트건설과 AI에 관심 있는 청년 여러분의 많은 참여 바랍니다.

2026년 10월 19일
스마트건설·안전·AI 엑스포 사무국

1

공고 개요

☐ 주관 및 후원

- 주 관: (주)메썸이상
- 후 원: Genspark

☐ 접수기간: 2026년 10월 19일(월) 09:00 ~ 10월 30일(금) 18:00

☐ 접수방법: 홈페이지 온라인 신청·접수

※ 시스템 오류 등 불가피한 경우에 한해 사무국 이메일 접수 가능(smartconexpo@esgroup.net)

☐ 제출서류: 참가신청서, 개인정보 수집·이용 동의서를 포함한 신청 서류 1식(필수, PDF파일)

* 관련 양식은 ‘청년 스마트건설 AI 랩’ 홈페이지 참조 (<https://smartconexpo.com/youth-ai-la/>)

□ 목 적

- 청년이 스마트건설 현장의 실제 문제를 이해하고 재정의하며, 생성형 AI와 데이터를 활용해 실행 가능한 현장해법을 제안하는 참여기회 제공
- AI 결과를 그대로 활용하는 것이 아닌 자료분석·검증·수정 과정을 통해 문제해결 역량과 현장 적용성을 갖춘 미래 스마트건설 인재 발굴
- 우수 제안에 대한 전문가 멘토링과 현장 적용 가능성 검토를 통해 청년 아이디어와 스마트건설 산업현장을 연결

□ 경연 주제 및 운영방식

구분	주요내용
경연 주제	생성형 AI를 활용한 스마트건설 현장문제 해결
참가 대상	건축·토목·안전·도시·기계·AI·데이터 등 관련 분야 대학생·대학원생 및 만 39세 이하 청년 기술인*
참가 형태	2~4인 이내 팀 구성 ※ 건설·AI·데이터 분야 융합팀 권장**
과제 방식	참가팀 전체에 동일한 스마트건설 현장문제 및 데이터 패키지 제공
사전 예선	약 2주간 온라인 프로젝트를 통해 현장문제를 분석하고 1차 해결안 제출
현장 결선	예선을 통해 선정된 팀을 대상으로 추가 심화조건 공개 → 집중 프로젝트 → 전문가 멘토링 → 최종 해결안 제출·발표
AI 활용	Genspark를 포함한 생성형 AI를 활용한 조사·분석·해결안 구체화 및 AI 결과 검증

* 청년 기술인: 공고일 기준 만 39세 이하로, 관련 산업 또는 기술분야에 재직활동 중인 자를 말함

** 융합팀 구성 가점

- 대학생·대학원생으로 구성된 팀: +1점
- 대학생·대학원생과 청년기술인으로 함께 구성된 산학융합팀: +3점
- 청년 기술인으로만 구성된 팀: 별도 가점 없음

※ 완성형 소프트웨어 또는 전문 BIM 모델 개발을 의무화하지 않음

※ 참가팀에는 Genspark 활용교육 및 AI 30,000 크레딧(2개월) 제공 예정

※ 참가팀은 Genspark를 자료조사·분석·아이디어·구체화·결과 검증 등 과제수행 과정 중 1개 이상에 활용

※ 타 생성형 AI 도구의 병행 활용 가능

□ 시상 내역(안)

시상구분	선정규모	상금
대상	1팀	100만원
최우수상	1팀	80만원
우수상	1팀	50만원
Genspark AI 특별상	1팀	Genspark Pro Subscription / 1개월

※ Genspark AI 특별상은 대상·최우수상·우수상과 중복 수상하지 않음을 원칙으로 함

2

경연대회 일정

□ 접수 및 심사일정



※ 상세 일정과 장소는 대회 운영과정에서 다소 변경될 수 있음

□ SCX NEXT 청년 스마트건설 AI 랩 세부사항

구 분	주 요 내 용						
경연 주제	■ 생성형 AI를 활용한 스마트건설 현장문제 해결						
참가 대상	■ 건축·토목·안전·도시·기계·AI·데이터 등 관련 분야 대학생·대학원생 및 만 39세 이하 청년 기술인						
제공 자료	■ 현장개요, 배치도·평면도, 공정자료, 작업자·장비 동선, 안전자료, 현장사진 및 제약조건 등 가상·비식별·재구성 데이터						
사전 과제	■ 현장문제 정의 → 데이터 분석 → 생성형 AI 활용 → 1차 해결방안 및 실행계획 제안						
현장 결선	■ 사전 해결안에 추가 심화조건을 공개하고 전문가 멘토링을 거쳐 기존 해결안을 검증·수정·고도화						
평가 방법 및 기준	<table border="1"> <tr> <th>구 분</th><th>평가 방법</th></tr> <tr> <td>예선</td><td>제출된 사전 프로젝트 결과물을 바탕으로 문제정의, 데이터 분석, 해결안의 실현 가능성, AI 활용·검증과정 및 창의성을 평가하여 결선팀 선정</td></tr> <tr> <td>본선</td><td>현장 심화과제 대응 및 해결안 개선 결과와 최종 발표·질의응답을 종합 평가</td></tr> </table>	구 분	평가 방법	예선	제출된 사전 프로젝트 결과물을 바탕으로 문제정의, 데이터 분석, 해결안의 실현 가능성, AI 활용·검증과정 및 창의성을 평가하여 결선팀 선정	본선	현장 심화과제 대응 및 해결안 개선 결과와 최종 발표·질의응답을 종합 평가
구 분	평가 방법						
예선	제출된 사전 프로젝트 결과물을 바탕으로 문제정의, 데이터 분석, 해결안의 실현 가능성, AI 활용·검증과정 및 창의성을 평가하여 결선팀 선정						
본선	현장 심화과제 대응 및 해결안 개선 결과와 최종 발표·질의응답을 종합 평가						
필수 결과물	■ 문제정의서, AI 분석·해결안, AI 활용·검증기록, 실행계획, 발표자료 [예선] - 문제정의·해결안 PDF: 15페이지 이내 - AI 활용·검증기록: 별첨 5페이지 이내 - 영상·대시보드·프로토타입 등: 선택 [결선] - 최종 발표자료: 15페이지 이내 - 심화조건 반영 전·후 비교표: 1페이지 - 90일 실행계획: 1페이지						
선택 결과물	■ BIM·도면 시각화, 영상, 대시보드, 프로토타입 등						

□ 예선평가 방법

평가항목	배점
문제정의 및 현장이해	30
제공 데이터 분석	25
1차 해결안의 실현 가능성	25
AI 활용·검증 과정	10
청년 관점의 창의성	10
총 합	100

※ Genspark를 포함한 생성형 AI 기능의 사용량이나 결과물의 디자인 완성도 자체는 평가하지 않으며, 문제해결 과정과 AI 결과의 검증·활용 수준을 중심으로 평가함

※ 결선평가 세부기준 및 제출방법은 결선 진출팀에 한하여 별도 안내합니다.

□ 접수 및 선정 관련 유의사항

- 신청현황, 심사내용 및 점수는 공개하지 않음
- 참가신청서 등 신청서류는 PDF 파일로 제출
- 제출서류는 반환하지 않으며, 타인의 아이디어·기술 모방에 따른 민·형사상 책임은 신청자에게 있음
- 허위사실 및 부당행위 적발 시 선정 취소 등 제재할 수 있음
- 참가팀 및 결선 진출팀은 홍보·보안서약 등 프로그램 운영에 필요한 요청에 협조하여야 함
- 팀명, 대표자, 팀원 구성 등 주요 신청정보는 접수마감 후 원칙적으로 변경할 수 없음
- 심사결과 적합한 팀이 없는 경우 일부 시상하지 않을 수 있음
- 연락두절 등으로 인한 심사 불참 책임은 신청팀에 있음
- 심사·지원내용·일정은 주최·주관기관 사정에 따라 변경될 수 있음
- 결선팀은 개인 노트북 자참을 원칙으로 하며, 필요 시 사전 신청을 통해 공용 노트북 제공 가능

□ 결과물 및 지식재산권

- 제출 결과물의 저작권은 원칙적으로 참가자에게 있음
- 제출물의 자료·이미지·영상·AI 생성물 등이 제3자의 권리를 침해하지 않도록 하며, 관련 책임은 참가팀에 있음
- 주관기관은 참가자 동의를 받아 수상팀 결과물·발표자료·행사사진·영상 등을 홍보 및 성과확산에 활용할 수 있음
- 표절·도용·저작권 침해 확인 시 심사·수상 이후에도 선정 또는 수상을 취소할 수 있음

□ 참가 제한 및 선정 취소

- 참가자격에 해당하지 않거나 신청정보를 허위로 기재한 경우
- 동일 참가자가 2개 이상 팀에 중복 참여한 경우
- 타인의 아이디어·자료·결과물을 도용하거나 제3자의 지식재산권을 침해한 경우
- 타 공모전 수상작을 동일·유사하게 제출한 경우
- 제공된 과제자료·데이터를 운영기관 승인 없이 외부 공개·배포한 경우

- 정해진 기한 내 결과물을 제출하지 않거나 현장 결선에 불참한 경우
- 기타 참가규정 및 프로그램 운영방침을 위반한 경우

※ 상기 사항 시 심사 제외, 결선 진출 취소 또는 수상 취소 등의 조치를 할 수 있음

□ 생성형 AI 활용 관련 유의사항

- 참가팀은 생성형 AI를 활용할 수 있으며, 주요 활용과정 및 결과 검증내용을 결과물에 포함하여야 함
- AI 생성내용의 사실성·정확성·출처·저작권에 대한 최종 확인 책임은 참가팀에 있음
- AI 결과의 오류·과장·현장 적용 한계를 검토하고 수정·보완한 과정도 평가에 반영함
- 외부공개 제한 자료는 생성형 AI 등 외부 서비스에 임의 업로드할 수 없으며, 별도 데이터 활용기준을 준수하여야 함

□ 기타사항

- 상금은 팀 대표자에게 일괄 지급하며, 팀 내 배분은 참가팀이 자율 결정함
- 상금 관련 제세공과금은 관련 기준에 따라 처리함
- 결선팀은 11월 25일 현장 프로젝트 및 11월 27일 발표·시상에 필수 참석하여야 함
- 결선팀은 개인 노트북·충전기 등 기본 장비를 지참하며, 필요 시 현장 공용 노트북을 제공함
- 주관기관은 전원·Wi-Fi·작업공간 등 기본 환경을 제공함
- 행사 운영상 세부 일정 및 운영방법은 변경될 수 있음

□ 문의처

- (주)메세이상 한재덕 매니저
T. 02-6121-6422 / E. jdhan.es@esgroup.net